

附件六

臺南市 107 學年度「進階專業學習社群」成果報告表

學校名稱	大橋國小	社群名稱	運算思維及自造教育課程研究
辦理類型	<input type="checkbox"/> 基礎專業學習社群 <input checked="" type="checkbox"/> 進階專業學習社群		
召集人	楊栢青	Email	ypc1028@tn.edu.tw
		電話	062033001#711
社群目標	研發本校108課綱校訂課程運算思維及自造教育課程內容，依據本校校訂課程主題『創客大橋.放眼國際』，研發適合國小3-6年級學生學習電腦操作.運算思維.自造教育等相關議題，同時兼顧融入各領域課程、結合大橋國小在地特色的課程內容，同時亦能切合國際主流的自造教育.運算思維相關學習方向(如 code.org Microbit.scratch)。		
預期成效	3年內(107學年度-109學年度)完成本校108課綱校訂課程3-6年級運算思維及自造教育課程內容。 107學年度先確認各年級課程內容方向(含尋找適合融入的領域課程單元及學校(例如:校園植物.大橋精神堡壘羔羊跪乳等及在地人文特色(例如大橋火車站.永康區鄉土人文等)，並規劃課程融入至資訊電腦操作的融入方式。 108學年度完成3-4年級的校訂課程計劃及課程內容 109學年度完成3-4年級的校訂課程計劃及課程內容		
運作內容 (可複選)	<input checked="" type="checkbox"/> 備觀議課(教師公開授課與專業回饋) <input checked="" type="checkbox"/> 彈性學習課程規劃 <input type="checkbox"/> 素養導向的教學設計 <input type="checkbox"/> 其他(十二年國教課綱之相關議題) <div style="text-align: right;">(請說明運作主題)</div>		

一、目標檢核

具體檢核方式(有達到目標者請勾選)
<input checked="" type="checkbox"/> 1. 落實教學觀察與回饋，提升教師課程設計與教學技巧 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 提升教師共同備課及課程發展與教學設計能力 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 充實教師學/群科專業知能，精進教師教學技巧 <input checked="" type="checkbox"/> 4. 透過社群活動增能，增進教師教學媒材研發能力 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 將所學運用於教育現場回饋予學生，增進學生的學習成效 <input checked="" type="checkbox"/> 6. 落實教師專業對話，進行課程規劃與討論，提升教學效能與學生學習成效 <input type="checkbox"/> 7. 透過社群活動增能，精進教師教學技巧，並提升學生發表能力。 <input checked="" type="checkbox"/> 8. 透過社群活動增能，進行同儕省思對話，精進教學策略及教學方法 <input checked="" type="checkbox"/> 9. 透過專題探討與評量分析之結果，進行調整或修正教學 <input type="checkbox"/> 10. 透過社群活動增能，提升教師班級經營能力與技巧 <input type="checkbox"/> 11. 擬定個別或團體輔導之計畫，落實於學生輔導，協助學生正常學習 <input checked="" type="checkbox"/> 12. 透過專題探討、共同備課、教學觀察與回饋，建構教師之學習共同體。 <input type="checkbox"/> 13. 應用教學檔案與回饋，進行教師省思教學以調整教學設計

- 14 . 引導教師自我反思教學實踐，共同解決教學的問題。
- 15 . 將社群運作的歷程或成果整理成動、靜態資料，並分享給同儕。
- 16 . 其他：

需要協助的事項

- 1. 協助社群成員課務安排
- 2. 提供社群活動空間與設施
- 3. 協助社群經費核銷
- 4. 校長關心及鼓勵教師發展領導才能
- 5. 專業人才邀約
- 6. 社群召集人增能研習
- 7. 其他

二、社群運作紀錄

第一次社群活動內容			
時間	8/13	地點	電腦教室 3F
活動主題	電腦教室管理系統操作及年度課程規劃討		
			
校長特別參與並給予勉勵		本校校訂課程主軸立足大橋,放眼國際	
			
與校長討論課程發展方向		討論課程發展方向-放眼國際	

第二次社群活動內容

時間

9/19

地點

電腦教室 1F

活動主題

資訊科技融入自然科『善變的月姑娘』觀課



學生使用電腦模擬軟體觀測月亮



學生使用電腦模擬軟體觀測月亮



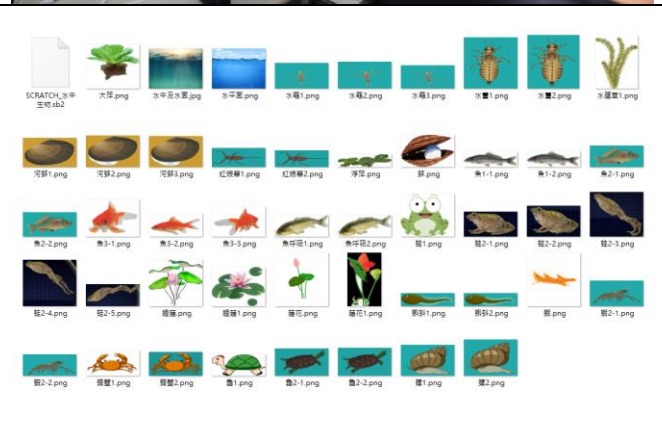
教師觀課



教師觀課

第三次社群活動內容

時間	10/5	地點	教務處
活動主題	Scratch 程式設計『水中世界』融入自然科水生動植物教學		



第四次社群活動內容

時間

11/9

地點

電腦教室 3F

活動主題

Pagamo 及 U 世代島嶼樂園 E-Game



社群分享 Pagamo 網站的操作方式



社群分享 E-Game 網站教學應用



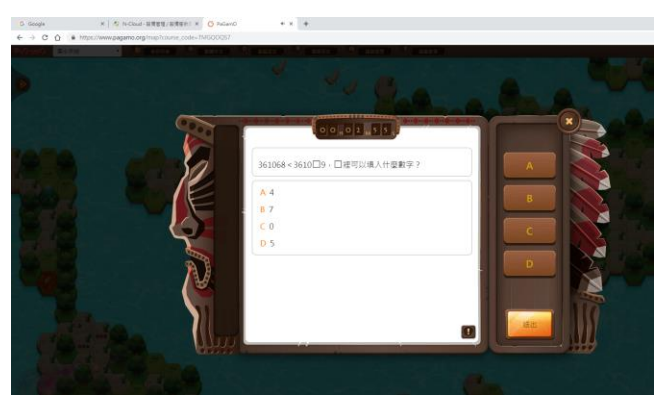
講師講解如何操作 E-Game 網站



社群認真學習



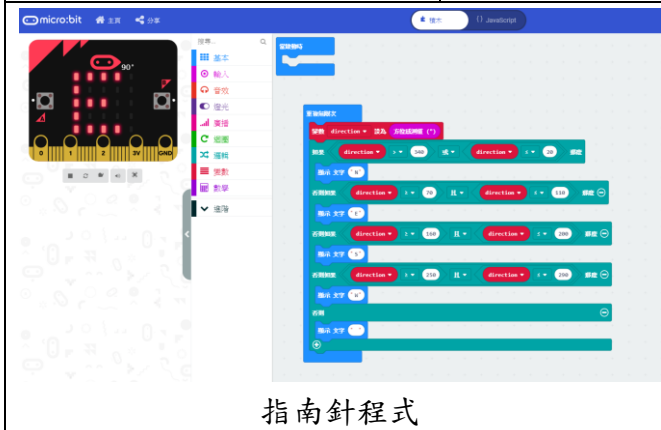
E-Game 網站示例



Pagamo 網站示例

第五次社群活動內容

時間	12/14	地點	教務處
活動主題	Micro:bit 內建感應器程式設計課程研討(溫度計及指北針)		



第六次社群活動內容

時間

1/2

地點

電腦教室 1F

活動主題

會聲會影及學生活動剪影影片及卡拉 OK 字幕製作



社群老師學習使用會聲影軟體製作學生活動影片



社群老師使用會聲影軟體練習製作學生活動影片



講師講解軟體操作



講師講解軟體操作

第七次社群活動內容

時間

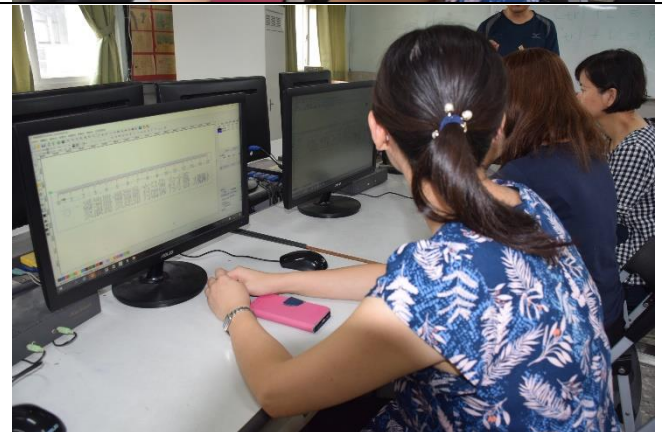
2/22

地點

電腦教室 3F

活動主題

雷射雕刻機應用(學生自行設計有帶有學校特色的直尺)



第八次社群活動內容

時間

3/15

地點

電腦教室 3F

活動主題

3D 列印課程實務(校徽鑰匙圈)及校慶展出內容討論



社群教師學習 3D 軟體操作



3D 列印作品



軟體上的 3D 模型



社群熱烈討論



教務主任也很投入哦



教師討論軟體操作

第九次社群活動內容

時間

4/10

地點

電腦教室 3F

活動主題

Microbit 與程式設計(計步器)課程觀課



MicroBit 剪刀石頭簿程式設計



Microbit 計步器實作一



Microbit 計步器實作二



計步器程式

第 10 次社群活動內容

時間

4/11

地點

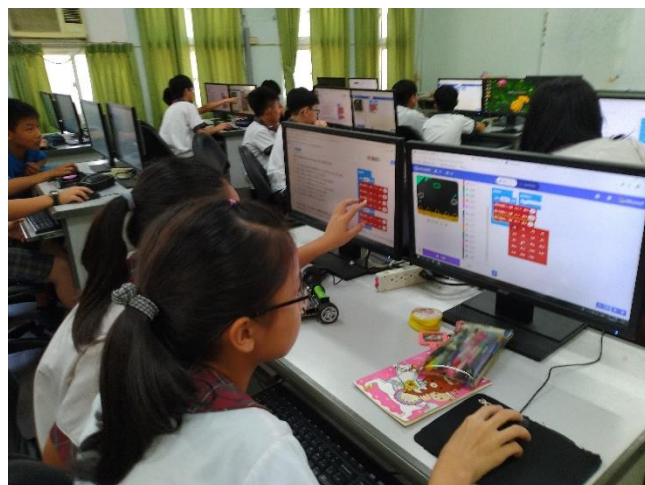
電腦教室 1F

活動主題

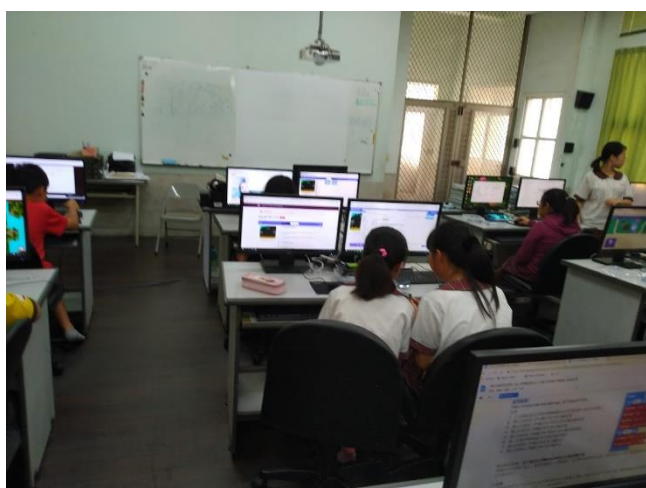
智慧小車與程式控制課程觀課



使用 makecode 設計小車程式



學生認真設計程式



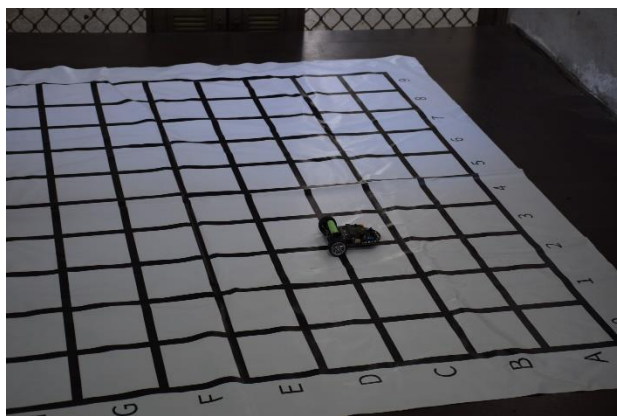
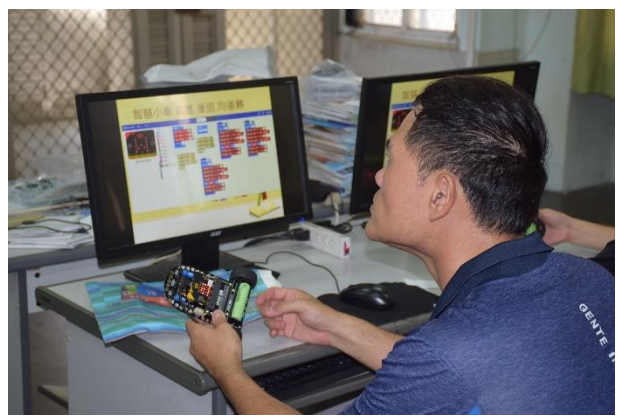
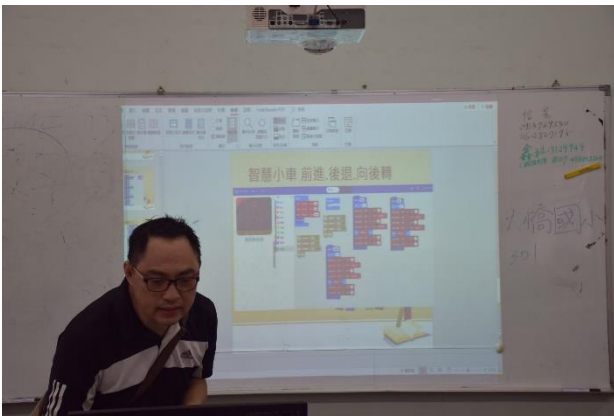
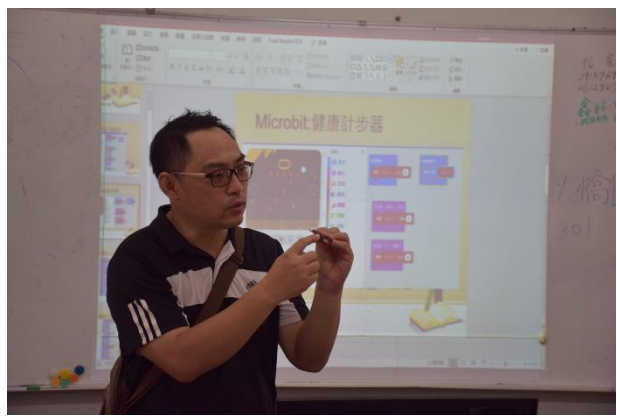
學生合作討論修改程式



上線測試

第 11 次社群活動內容

時間	4/12	地點	電腦教室 1F
活動主題	2019 關鍵對話參展課程(智慧小車. Micro:bit) 課程議課及課程探究		



第 12 次社群活動內容

時間

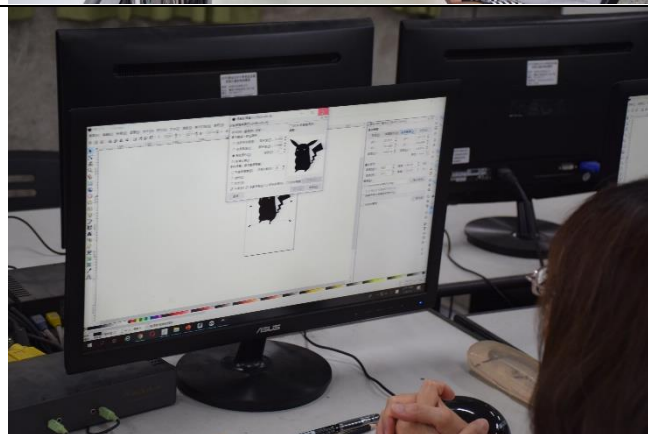
7/2(上午)

地點

電腦教室 3F

活動主題

3D 列印實務操作



第 13 次社群活動內容

時間

7/2(下午)

地點

電腦教室 3F

活動主題

雷射雕刻機操作實務

